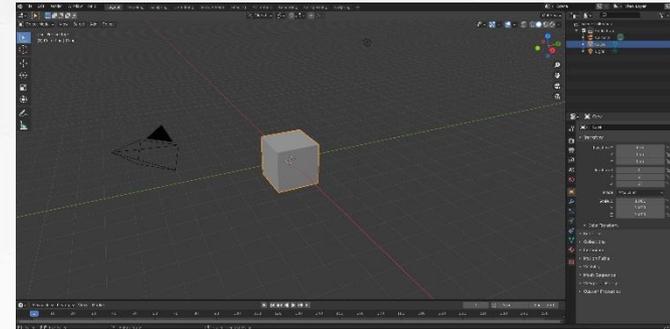


## Visuelle Aufbereitung und Design von Computer Vision Algorithmen

Im Rahmen eines Forschungsprojektes wird eine Algorithmen zur Quantisierung und Klassifizierung von Schadensflächen anhand von 2D-Videodaten entwickelt. Dabei soll neben Algorithmen der klassischen Bildverarbeitung auch verschiedene Methoden des Machine Learnings angewendet werden.

Im Form dieses studentischen Hiwi-Jobs sollen diese Algorithmen visuell aufbereitet und dargestellt werden. Der Fokus liegt dabei auf der Erstellung von gerenderten Videos mithilfe von Software wie Blender, Adobe Illustrator, etc. Weitere Aufgaben können die Erstellung von synthetischen Trainingsdaten oder das Labeln von realen Daten umfassen.



### Aufgabenbereiche:

- Erstellung von Szenarien mit Blender, Illustrator o.Ä.
- Erstellung von gerenderten Videos
- Aufsetzen von Skripten zur automatisierten Erstellung von synthetischen Bilddaten (mithilfe von Blender)
- Händisches Labeln von Bilddaten

### Vorausgesetzte/Hilfreiche Kenntnisse:

- Sicherer Umgang mit Blender, Illustrator o.Ä.
- Interesse an der industriellen Bildverarbeitung
- Selbständiges Arbeiten

M. Sc. Kolja Hedrich

Industrielle Bildverarbeitung

+49 511 762 5396

[www.imr.uni-hannover.de](http://www.imr.uni-hannover.de)

[kolja.hedrich@imr.uni-hannover.de](mailto:kolja.hedrich@imr.uni-hannover.de)